

Reglamento del torneo

1. Reglamento del Torneo

El Torneo Internacional de Fútbol Base La Manga Global Cup se regirá según las normas de la FIFA de la Federación española de Fútbol (FEF.). Dicho reglamento hace referencia a las competiciones de fútbol 11 y fútbol 8.

2. Sistema de Competición

Los equipos se dividirán en grupos de 4 ó 5 equipos que se enfrentarán en una liga a una sola vuelta. Estos partidos se pueden disputar en tres o cuatro días. Por exigencias del calendario un equipo de un grupo de 5 podrá jugar 2 partidos en un mismo día. El 1º y 2º de cada grupo se clasificará para la fase de Campeones.

PUNTUACIÓN DE PARTIDOS

- Partido ganado: 3 puntos.
- Partido empatado: 1 punto.
- Partido perdido: 0 puntos.

3. Duración de los partidos

BENJAMINES F7: 20 minutos x2

ALEVINES F7: 20 minutos x2

INFANTILES 25 minutos x2

CADETES 30 minutos x2

JUVENILES 35 minutos x2

FÉMINAS 25 minutos x2

4. División de las Categorías

MASCULINAS

- A. JUVENILES: Chicos nacidos después del 1-1-93
- B. CADETES: Chicos nacidos después del 1-1-96
- C. INFANTILES: Chicos nacidos después del 1-1-98
- D. ALEVINES: Chicos nacidos después del 1-1-00
- E. BENJAMINES: Chicos nacidos después del 1-1-02

** CATEGORÍA ESPECIAL **

- C2. INFANTIL 12 años 01/01/99 – 31/12-99
- D2. ALEVÍN 11 años 01/01/00 – 31/12/ 00 (F11)
- D3. ALEVÍN 10 años 01/01/01 – 31/12/01 (F8)

FEMENINAS

Categoría sin límite de edad

- A. Chicas nacidas después del 1-1-93
- B. Chicas nacidas después del 1-1-96

SENIOR

Edad libre

Duración de los descansos: 5 min. (TODAS LAS CATEGORÍAS)

Todos los descansos se realizarán sobre el terreno de juego.

5. Permisos especiales

Los equipos de las categorías juveniles y cadetes podrán convocar por partido a un máximo de dos jugadores/as un año mayor a su categoría.

* En las categorías mixtas se podrá contar con 2 chicas como máximo en cada uno de los equipos.

Regla especial para los equipos de USA e Inglaterra: las categorías de juveniles podrán jugar jugadores nacidos a partir del 1 de agosto del año anterior a su categoría.

6. Criterios de clasificación

1ª Fase (Liga)

En caso de empate a puntos en la clasificación final entre dos o más equipos, los criterios de clasificación que se seguirán para resolver el empate serán los siguientes:

- 1º- Diferencia de goles a favor y en contra, teniendo en cuenta todos los partidos (gol average general).
- 2º- Mayor número de goles marcados teniendo en cuenta todos los partidos.
- 3º- Resultado de los encuentros jugados entre ellos (gol average particular).
- 4º- Fair play. Menor puntuación en las sanciones disciplinarias. (Punto 11)
- 5º- Sorteo informático.

2ª Fase (Fase Final) - (Fase consolación) (Play Off)

Los partidos de la Fase Final que finalicen con empate se decidirán directamente por el lanzamiento de penaltis, sin realizar prórroga, según las normas de la FIFA. Los 5 lanzadores de penaltis deberán ser escogidos entre los 11 jugadores que hallan acabado el partido. Durante el lanzamiento de los penaltis, los 11 jugadores de cada equipo ocuparán el círculo central, quedando el cuadro técnico y los suplentes en el banquillo y fuera del terreno de juego.

7. Número de Jugadores y Suplentes

Fútbol 11

Un equipo podrá inscribir en acta hasta un máximo de 18 jugadores en acta de un total de 25 inscritos. Así mismo podrán inscribirse en el acta un máximo de tres personas del cuerpo técnico. Se permite hasta un máximo de 7 sustituciones incluyendo la del portero. Los jugadores sustituidos no podrán volver al terreno de juego.

Fútbol 8

En las categorías de alevines y benjamines se pueden utilizar un máximo de 12 jugadores en acta de un total de 20 inscritos. Así mismo podrán inscribirse en el acta un máximo de tres personas del cuerpo técnico. Se permiten sustituciones ilimitadas. Los cambios además serán rotativos: un jugador sustituido podrá volver a entrar al terreno de juego.

8. Documentación

15 minutos antes de cada partido, los delegados deberán entregar las fichas federativas, DNI o pasaporte de cada jugador, entrenador y delegado en la mesa de la organización. Estos documentos deben ser originales. La alineación se escribirá en el Acta de partido que siempre estará en poder del delegado de campo.

9. Equipaje

Todas las camisetas estarán provistas de números y estos deberán coincidir con el acta del partido. Los números deberán colocarse en la espalda. En caso de coincidir los uniformes, el equipo visitante (2º en el enunciado del partido), deberá cambiar de camiseta.

10. Terrenos de juego

En los campos de hierba artificial estará prohibido jugar con botas de tacos de aluminio, siendo obligatorio en esta superficie las botas de taco de goma.

11. Puntualidad

Los horarios se llevarán con estricta rigurosidad. Los equipos deben estar preparados 15 minutos antes del comienzo del partido. Si no fuera así y la organización entendiera que no hay una causa que justificara dicha incomparecencia, el partido se le dará por perdido al equipo infractor por un resultado de 3 - 0. Los descansos de los partidos de Fútbol 11 así como los de Fútbol 7 tendrán una duración de 4 minutos. Todos los descansos deberán realizarse en los terrenos de juego.

12. Sanciones-régimen disciplinario

El jugador que fuera expulsado del terreno de juego por tarjeta roja directa será suspendido con uno o varios partidos o expulsión del torneo (según causa de expulsión). El jugador que a lo largo del Campeonato acumule tres tarjetas amarillas será suspendido para el próximo encuentro. Estas tarjetas son acumulables durante todo el torneo y no se quitarán las tarjetas en las fases siguientes.

El jugador que tenga una sanción de uno o varios partidos no podrá jugar ningún partido en ninguna categoría hasta cumplir la sanción en la categoría en la que esté inscrito. En caso de estar inscrito en varias categorías se le aplicará la sanción en la categoría donde le corresponda por edad.

Fútbol 11: Si un equipo se quedara con 6 jugadores, el partido será suspendido y la resolución de éste pendiente del comité de competición del torneo.

Fútbol 8: Si un equipo se quedara con 4 jugadores, el partido será suspendido y la resolución de éste pendiente del comité de competición del torneo.

En caso de empate y como cuarto criterio clasificatorio, la acumulación de tarjetas tendrá un valor negativo a la hora de clasificarse (Fair Play, Coeficiente de deportividad), teniendo un valor de 1 punto a cada tarjeta amarilla, 2 puntos a una doble tarjeta amarilla y 3 puntos por cada tarjeta roja. La suma de estos puntos sólo y exclusivamente se hará mediante los informes de sanciones de la organización.

Si un equipo demostrara actitud violenta durante la competición (protestas incorrectas a las decisiones arbitrales, enfrentamiento con los responsables de los equipos y especialmente con los miembros de la organización, etc.) podrá ser automáticamente expulsado de la misma. Todos los casos de expulsión grave serán reportados a la Federación Nacional del país del jugador afectado.

En el caso de una actitud violenta por parte de jugadores adscritos a la federación territorial Murciana, estos casos serán informados a ésta facilitando nombres y apellidos de los implicados, siendo esta federación y su órgano sancionador la que podría imponer sanciones disciplinarias.

Los delegados de los equipos serán responsables de la actitud y comportamiento de sus jugadores hacia los árbitros, compañeros, adversarios, público, organización y materiales de las instalaciones deportivas (vestuarios, banquillos, terrenos de juego...).

La organización inspeccionará los vestuarios antes y después de cada partido con cada delegado de equipo para certificar que dichos vestuarios se utilizan de una manera correcta. A su vez éste, firmará que en caso de producirse cualquier deterioro bien sea en banquillos, vestuarios o terreno de juego, el delegado, el equipo y la persona que produzca dichos deterioros o destrozos se hará responsable de ellos.

Todos los casos de expulsión grave serán estudiados por el Torneo para prohibir su participación en siguientes ediciones. Esta regla puede afectar a jugadores individuales o a equipos enteros.

13. Inscripción de jugadores y staff técnico

NUEVOS JUGADORES: aquellos nuevos jugadores que se inscriban en un equipo pasado el plazo de inscripción de jugadores deberán ser dados de alta en Internet con 24 h de antelación a jugarse el siguiente partido y notificándolo así mismo vía fax o comunicación por escrito a la organización.

JUGADORES EN CATEGORÍAS DIFERENTES: 1 jugador sólo podrá estar inscrito en una categoría. Si ese jugador quisiera jugar en otra categoría en la que no está inscrito, siempre superior a la de su edad y de su mismo club, deberá presentar la hoja de relación de jugadores (hoja que expedirá la organización el día de acreditaciones) en la mesa de organización a la hora de entregar las fichas antes de un partido (punto7).

Un jugador solo podrá estar inscrito en una sola categoría y en un solo equipo de un mismo club.

Queda prohibida la participación de un jugador en equipos de diferentes clubes.

Está prohibido, sin la autorización y consentimiento por parte de la organización, que un jugador participe en diferentes equipos de un mismo club en la misma categoría.

Staff técnico: Se deberá acreditar como mínimo una y como máximo tres personas en el staff técnico de un equipo, siendo obligatorio que estas personas sean mayores de edad y responsables del equipo y de sus actuaciones.

Queda prohibido que un jugador, de cualquier equipo, aún siendo mayor de edad se acredite como staff técnico de un equipo.

14. Árbitros

Todos los partidos del Torneo serán dirigidos por los árbitros pertenecientes al Colegio de Árbitros de Murcia. El árbitro será la máxima autoridad en el terreno de juego, tendrá el poder de suspender el partido en caso de ver alguna actitud negativa en el comportamiento de un equipo. Todas las designaciones arbitrales se harán desde el colegio de árbitros murcianos, siendo éste, totalmente independiente al torneo y su organización.

15. Reclamaciones

Las protestas o reclamaciones deberán entregarse por escrito al responsable de campo, antes de transcurridos 60 minutos desde la finalización del partido en cuestión. La tasa de protesta (50 Euros) será abonada al mismo tiempo que se entregue la reclamación. La tasa de protesta será reembolsada si la reclamación es aceptada. La Organización no aceptará protestas derivadas de la actuación arbitral.

16. Comité de Competición

El comité se reunirá todos los días después de los partidos con los responsables de campos y analizarán todos los incidentes habidos durante la jornada. Todas las decisiones del Comité de Competición son inapelables y todos los participantes deberán respetar estas decisiones sin excepción.

17. Programa de juego

El Comité Organizador se reserva el derecho de hacer cambios en el programa de partidos, tanto en lo que se refiere a la división de grupos, como horarios y campos de juego. La información de los cambios se notificará al responsable del equipo. Todas las modificaciones serán colgadas en Internet y esta será la forma oficial en las que realice la organización dichas modificaciones.

18. Balones

Todos los partidos de Fútbol 11 se jugarán con balones de tamaño 5. En las categorías de Fútbol 7 se jugará con un balón de TAMAÑO 4.

La organización no dejará balones para los calentamientos previos al partido, por lo tanto cada equipo deberá traer balones para la realización de los ejercicios de calentamiento.

19. Seguros

Todos los delegados tienen que tener asegurados a sus jugadores dentro y fuera de los terrenos de juego. Todos los participantes deben traer consigo la tarjeta de la seguridad social o un seguro privado. La Manga Global Cup no se responsabilizará de lesiones, enfermedades, pérdidas o robos.